



# SMART Notebook

Eine Kurzanleitung der Version SMART Notebook® 20

Grundlagen für einen guten Start in Ihren interaktiven Unterricht!

Was haben Merkur und Venus gemeinsam?

**A** Sie haben keine Monde      **B** Beide sind "Gasplaneten"

**C** Sie haben beide Ringe

**100 Punkte**



**SMART**®

# Kurzanleitung

## SMART Notebook® 20

### Inhaltsverzeichnis

<b>Herzlich willkommen am SMART Board® Interactive Display/ SMART Board® Interactive Whiteboard</b>	
Einführung.....	3
<b>QuickStart</b>	
SMART Notebook in einer Minute.....	6
<b>Grundlagen</b>	
Das SMART Board Interactive Whiteboard SMART Board Interactive Display.....	7
<b>Microsoft® Office</b>	
Verwendung der Microsoft® Office-Anwendungen in Verbindung mit SMART ink™.....	9
<b>SMART Notebook 20 Software</b>	
Die Werkzeugleisten.....	11
Mit der Vollbild-Werkzeugleiste können Sie Ihre Notebook Datei im Vollbildmodus bearbeiten.....	12
Seitenregisterkarten.....	13
<b>Objekte in der SMART Notebook Software</b>	
Objekte in der Größe verändern, drehen und verschieben.....	15
<b>Kontextmenü.....</b>	16
<b>SMART Board Werkzeuge</b>	
SMART Board Werkzeuge.....	17
Das SMART Board Systemmenü.....	17
<b>SMART Notebook Add-Ons (Programmerweiterungen).....</b>	19
<b>Vorteile und Nutzen einer SMART Learning Suite Lizenz.....</b>	26
<b>SMART Notebook Basic vs. SMART Learning Suite.....</b>	28
<b>SMART Software Maintenance (Software-Wartungsvertrag).....</b>	29
<b>Zusatzprodukte.....</b>	30
<b>Platz für Notizen.....</b>	31

# Herzlich willkommen am SMART Board® Interactive Display/SMART Board® Interactive Whiteboard

## Einführung

Wir freuen uns, dass Sie die vielfältigen Einsatzmöglichkeiten des SMART Boards kennenlernen möchten. Die Benutzung des SMART Boards als „Tafelersatz“ funktioniert dank der einfachen Bedienung intuitiv – das ist die Basis für die erfolgreiche Arbeit mit diesem Werkzeug.

Um die Möglichkeiten des SMART Boards und der SMART Notebook Software für die Unterrichtsvorbereitung und -durchführung voll auszunutzen, unterstützen wir Sie mit einem umfangreichen Portfolio an Weiterbildungsmaßnahmen und beantworten Ihnen gerne Ihre Fragen.



## Tipps & Tricks:

### Nutzen Sie die aktuellste Version der SMART Notebook Software

Laden Sie sich unter [www.smarttech.de](http://www.smarttech.de) die aktuellste Version unserer Unterrichtssoftware für die Betriebssysteme Microsoft® Windows®, Apple oder Linux herunter, um die neuesten Funktionen nutzen zu können. Mit jedem neuen SMART Board Interactive Whiteboard/ SMART Board Interactive Display erhalten Sie eine Lizenz für Ihren Klassenraum. Eine preisgünstige SMART Notebook Site Lizenz für die gesamte Schule erhalten Sie bei Ihrem zertifizierten SMART Fachhandelspartner.

### SMART Software-Wartungsvertrag

Seit April 2014 wird jede SMART Notebook Lizenz mit einem einjährigen, verlängerbaren Software-Wartungsvertrag ausgeliefert. Dadurch erhalten Sie während der Laufzeit:

- kostenlosen Zugriff auf SMART Learning Suite Online sowie spielbasierte Aktivitäten von SMART lab, Add-ons und Funktionen
- kostenlosen Software Support direkt bei SMART Technologies

## Kostenlose Garantieverlängerung für die SMART Board® 800 Interactive Whiteboard Serie

Registrieren Sie Ihr SMART Board Interactive Whiteboard der 800er-Serie am besten sofort unter [www.smarttech.de](http://www.smarttech.de), um die kostenlose Garantieverlängerung (inkl. Vandalismusgarantie) auf insgesamt fünf Jahre zu bekommen.

### SMART vor Ort

Sie möchten sich über die aktuellsten Produkte informieren? In dem SMART Sales- und Briefing-Center haben Sie die Möglichkeit dazu. Vereinbaren Sie einfach einen Termin.

### SMART Technologies (Germany) GmbH

Gustav-Heinemann-Ufer 72c  
50968 Köln

Viele weitere Trainings- und Präsentationsmöglichkeiten werden von unseren zertifizierten SMART Fachhandelspartnern in Deutschland, Österreich und der Schweiz angeboten. Sprechen Sie uns an und wir empfehlen Ihnen einen Fachhändler in Ihrer Nähe.

### Vor-Ort-Schulungen

Unsere Fachhandelspartner in ganz Deutschland, Österreich und der Schweiz verfügen über ausgebildete und zertifizierte SMART Trainer. Hier erhalten Sie Angebote für Trainings und Fortbildungen. Auf Wunsch auch bei Ihnen in der Schule.

## ANSCHAUEN UND STARTEN...



### YouTube-Kanal

Nutzen Sie unsere „schnelle Hilfe“ für zwischendurch! Tipps und Tricks zur Notebook Software finden Sie auf unserem kostenlosen, abonnierbaren YouTube-Kanal: <https://de.youtube.com/user/smarttechgermany>

### Weitere Video-Tutorials rund um unsere Hard- und Software-Produkte

<https://bit.ly/2LGmFB1>



### SMART Exchange® (<https://exchange.smarttech.com/>)

Tauschen Sie Erfahrungen und fertiges Unterrichtsmaterial mit anderen Lehrern aus! Werden Sie Mitglied bei SMART Exchange, dem größten Online-Portal für SMART Anwender.

### Aktuelle Informationen

Folgen Sie uns auf Twitter [https://twitter.com/SMART\\_Tech\\_DE](https://twitter.com/SMART_Tech_DE) und erhalten Sie Tipps für Ihren interaktiven Unterricht. Ein regelmäßiger Besuch lohnt sich auch auf <https://dach.smarttech.com>. Hier finden Sie regionale Anwenderberichte, Studien, Ankündigungen zu Messen und Veranstaltungen sowie aktuelle Aktions-Angebote.

## PROFITIEREN AUCH SIE VOM DIGITALPAKT SCHULE

### Wir unterstützen Sie bei der Erstellung eines Medienkonzepts

Im digitalen Zeitalter ist Medienkompetenz gefragt. Bund und Länder haben dies erkannt und versprechen finanzielle Unterstützung. Allerdings, wie der DigitalPakt Schule schon vorwegnimmt, gibt es ‚keine Ausstattung ohne Konzept‘. Ein Medienentwicklungsplan (MEP) ist die Voraussetzung für die Gewährung von Fördermitteln. Der Leitfaden ‚Den Einsatz von Medien in der Schule planen‘ richtet sich an alle, die sich mit einem Medienentwicklungsplan beschäftigen wollen oder müssen. Es lohnt sich, schon jetzt loszulegen und mit der Planung zu beginnen.

Schritt für Schritt, mit Musterbeispielen, Tipps und Tricks erläutert der Leitfaden, was Sie bei der Erstellung eines Medienentwicklungsplans beachten müssen. Den Leitfaden sowie Word-Vorlagen für unterschiedliche Schulformen können Sie jetzt kostenlos herunterladen unter: <http://dach.smarttech.com/erstellung-eines-medienentwicklungsplans>.



## Leitfaden & Vorlagen zur Erstellung eines Medienentwicklungsplans (MEP)



### Wie läuft die Förderung in Ihrem Bundesland?

Konkret will der Bund über einer Zeitspanne von fünf Jahren insgesamt fünf Milliarden Euro zur Verfügung stellen, davon 3,5 Milliarden Euro noch in dieser Legislaturperiode.

Die Schulträger bündeln die Meldungen ihrer Schulen in einem oder in mehreren Förderanträgen und reichen diese beim Land ein.

Die Beantragung der Gelder wird in den Ländern geregelt. Die Länder werden entsprechende Strukturen aufbauen und Kommunen sowie sonstige Sachaufwandsträger über Anforderungen, Verfahrenswege und ggf. Fristen informieren. In allen Ländern werden aber nicht die Schulen selbst, sondern die jeweiligen Schulträger die Anträge stellen.

Auf der von uns erstellten Website <https://www.smarttech.com/de-de/digital-pakt> erscheinen sukzessive länderspezifische Informationen zur Vorgehensweise für die Beantragung von Fördermitteln in den einzelnen Ländern.

## Zur Website: Beantragung der Fördergelder in den Bundesländern

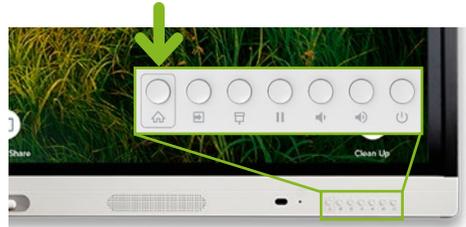


# QuickStart

## SMART Notebook® in einer Minute



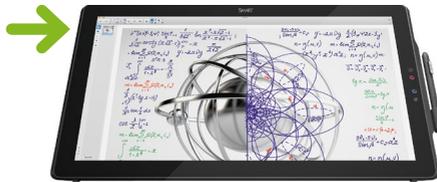
**SMART Board® 7000R/6000S**  
Interactive Display Serie



**SMART Board® MX-V2**  
Interactive Display Serie



**SMART Board® 800/M600**  
Interactive Whiteboard



**SMART Podium™ 624**  
Interactive Pen Display

1. Computer und SMART Board® Interactive Whiteboard/SMART Board® Interactive Display einschalten.
2.  Die SMART Notebook Software durch einen Doppelklick auf das Programmsymbol starten.
3. Stifte und Schwamm aus der Stiftablage bzw. der Stifthalterung nutzen (KEINE normalen Whiteboard-Stifte), um Tafelbilder in der SMART Notebook Software zu erstellen oder in andere Programme zu schreiben.
4. Mit dem Menübefehl **Datei | Speichern** das Tafelbild auf der Festplatte oder einem USB-Stick sichern, um es später erneut zu verwenden bzw. in der nächsten Stunde weiterzuentwickeln. Oder senden Sie es einfach mit dem Menübefehl **Datei | Teilen...** direkt von der Unterrichtsvorbereitung zu Hause an Ihr SMART Board Interactive Display mit iQ Technologie in die Schule.
5. Zum Beenden SMART Notebook Software schließen und Computer und SMART Board wieder ausschalten.

# Grundlagen

## Das SMART Board® Interactive Whiteboard/SMART Board® Interactive Display

Diese Kurzanleitung liefert Ihnen die Informationen, die Sie zur Arbeit mit dem SMART Board Interactive Whiteboard bzw. dem SMART Board Interactive Display benötigen. Vergewissern Sie sich, bevor Sie anfangen, dass die aktuelle SMART Notebook® Software auf Ihrem Computer installiert ist (<https://www.smarttech.com/> => Support, Download SMART Notebook).

### Erste Schritte

1. Stellen Sie sicher, dass das interaktive Whiteboard und der Projektor bzw. das interaktive Display per USB-Kabel an den Computer angeschlossen sind. Schalten Sie den Projektor bzw. das Display und danach den Computer ein. Die Kontrollleuchte, die den Status Ihres interaktiven Whiteboards bzw. interaktiven Displays anzeigt, leuchtet während des Verbindungsaufbaus zunächst rot.
2. Wechselt die Kontrollleuchte auf grün, ist die Verbindung zwischen dem Computer und dem SMART System hergestellt. Es ist jetzt touch-fähig und Sie können jede Anwendung öffnen, die auf dem angeschlossenen Computer installiert ist.

### Der Finger ist die Maus

Ein Tippen auf das SMART Board Interactive Whiteboard/SMART Board Interactive Display entspricht einem Mausklick. Um eine Anwendung zu öffnen, tippen Sie zweimal mit dem Finger auf das Symbol der Anwendung.

### Notizen schreiben und löschen

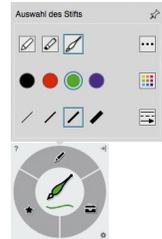
Nehmen Sie einen beliebigen Stift aus der Stiftablage bzw. der Stifthalterung und schreiben Sie auf die Oberfläche, um Anmerkungen in einem Bild, auf dem Windows- oder Mac-Desktop oder einer Anwendung zu ergänzen. Die Farberkennung erfolgt bei den SMART Interactive Whiteboards und SMART Interactive Displays über entsprechenden farblichen Tasten an der Stiftablage bzw. der eingblendeten SMART ink™ Werkzeugleiste und nicht über die Stifte selbst.

Nehmen Sie den Schwamm auf und ziehen Sie ihn in einer weichen Bewegung über Ihre Notizen, um sie zu löschen.

## Speichern Ihrer Notizen

Sie können Notizen, die Sie auf Ihrem SMART Board oder dem Flat Panel geschrieben haben, auf einfache Weise zur späteren Verwendung speichern.

1. Nehmen Sie einen Stift aus der Stiftablage bzw. der Stifthalterung und erstellen Sie eine Notiz (als Grafik-Objekt).
2. Die Notiz kann jetzt frei innerhalb des aktuellen Fensters mit dem Finger verschoben werden.
3. Um Ihre Notizen als Bild zu speichern, drücken Sie in der „SMART ink“ Werkzeugleiste auf das Symbol  und dann auf .



Drücken Sie auf Bereichsaufnahme , Fensteraufnahme  oder Vollbildaufnahme , um eine Bildschirmaufnahme eines Bereiches, eines Fensters oder des gesamten Bildschirms zu machen.



Ihre Aufnahme wird auf einer neuen Notebook Seite in SMART Notebook® gespeichert.

4. Mit dem Symbol  wird eine handschriftliche Notiz in Text konvertiert statt wie oben ein Grafik-Objekt zu erstellen.

Schreiben Sie den Text, den Sie umwandeln möchten.



5. Während des Schreibens der Zeichen wird das Geschriebene automatisch in Text umgewandelt.

Wenn Sie den Text in eine Anwendung einfügen wollen, drücken Sie das Annehmen-Symbol .



6. Drücken Sie dann anschließend an die Stelle im Dokument, an der Sie den Text einfügen möchten.



# Microsoft® Office

## Verwendung der Microsoft® Office-Anwendungen in Verbindung mit SMART ink™

Wenn Sie am interaktiven Whiteboard in Microsoft® Word, Excel® oder PowerPoint® sowie OneNote arbeiten, können Sie jederzeit einen Stift aus der Stiftablage nehmen oder am SMART Podium™ aktivieren, um direkt mithilfe der erscheinenden Microsoft® Ink-Funktion des Office-Pakets in das aktuelle Dokument Annotationen einzufügen.



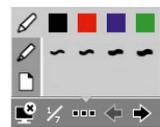
Diese Annotationen werden als Grafikobjekt in das aktuelle Dokument übernommen und können dann wie jedes andere Grafikobjekt in Microsoft® Office mit dem Finger markiert, verschoben, in der Größe oder in den Eigenschaften geändert werden. Der Schwamm aus der Stiftablage oder die entsprechende Taste am SMART Podium löschen das einzelne Grafikobjekt wieder vollständig.

Über die Multifunktionsleiste „Stifte“ der Microsoft® „Freihandtools“ lassen sich optional noch weitere Stifte oder Formate auswählen. Weitere Informationen zu den „Freihandtools“ erhalten Sie in der Microsoft® Office-Hilfe.



## Das Programm Microsoft® PowerPoint® (nur Windows)

Wenn Sie eine PowerPoint®-Präsentation auf einem SMART Produkt ausführen, können Sie Ihre Notizen ebenso wie mit Microsoft® Word oder Excel® als Grafikobjekt oder als Bildschirmaufnahme in der SMART Notebook® Software speichern. Über die SMART ink™-Werkzeugleiste können Sie auf Funktionen von Power-Point® zugreifen – die Werkzeugleiste erscheint automatisch, wenn Sie eine PowerPoint®-Präsentation vorführen.

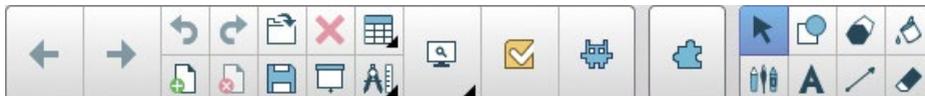


Werkzeug	Verwendung
	Beendet die Präsentation.
	Zeigt die aktuelle Folie und die gesamte Anzahl von Folien.
	Zeigt weitere Optionen der SMART ink-Werkzeugleiste wie <b>Stift</b> , <b>Textmarker</b> und <b>Folienoptionen</b> inkl. <b>Neue Folie</b> .
	Blättert zur vorherigen bzw. zur nächsten Folie. Die Geste „Rechts-Links-Klick“ bzw. „Links-Rechts-Klick“ kann auch verwendet werden.

# SMART Notebook® Software

## Die Werkzeugleisten

Die intuitiv zu bedienenden Werkzeugleisten der Notebook Software erleichtern Ihnen und Ihren Schülern das Bearbeiten von Unterrichtseinheiten. Standardmäßig befindet sich die Werkzeugleiste am oberen Rand der Seite, kann aber, z. B. für kleinere Schüler, mit einem einzigen Klick nach unten verschoben werden. So können Sie beim Unterrichten auch einmal sitzen bleiben. Im Folgenden finden Sie eine Auflistung der einzelnen Symbole und deren Erklärungen.



Werkzeug	Verwendung
	Vorherige Notebook Seite anzeigen.
	Nächste Notebook Seite anzeigen.
	Den zuletzt ausgeführten Arbeitsschritt rückgängig machen (auch mehrfach).
	Den rückgängig gemachten Schritt wieder einfügen.
	Eine leere Notebook Seite direkt nach der aktuellen Seite einfügen.
	Löscht die aktuelle Seite der Notebook Datei.
	Eine vorhandene Notebook Datei öffnen.
	Aktuelle Notebook Datei speichern.
	Alle ausgewählten Objekte löschen.
	Den Bildschirmvorhang in der aktuellen Notebook Seite ein-/ausblenden.
	Eine Tabelle einfügen.
	Zugriff auf die Messwerkzeuge (Lineal, Winkelmesser, Geodreieck, Zirkel).
	Öffnet ein Ansicht-Menü, in dem die verschiedenen Seitendarstellungen und Vergrößerungen ausgewählt werden können.
	Zugriff auf SMART response® 2, eine Bewertungssoftware, mit der Sie innerhalb weniger Minuten einen Fragensatz zur Ergänzung Ihrer Unterrichtseinheit erstellen.
	SMART lab™ ermöglicht das schnelle und einfache Erstellen von interaktiven Lerneinheiten.
	Zugriff auf weitere Add-Ons (Ausrichten, Math Editor, GeoGebra, Concept Mapping).

	Jedes beliebige Objekt auf der Seite mit dem Finger oder der Maus markieren.
	Eine geometrische Form zeichnen.
	Regelmäßige Polygone: bietet bereits eine große Auswahl an regelmäßig Polygonen, die einfach in der Notebook Software genutzt werden können.
	Aktuelle Form mit ausgewählter Farbe füllen.
	Stiftwerkzeug auswählen.
	Ein Textfeld einfügen.
	Eine Linie zeichnen.
	Schwammfunktion zum Löschen digitaler Tinte.

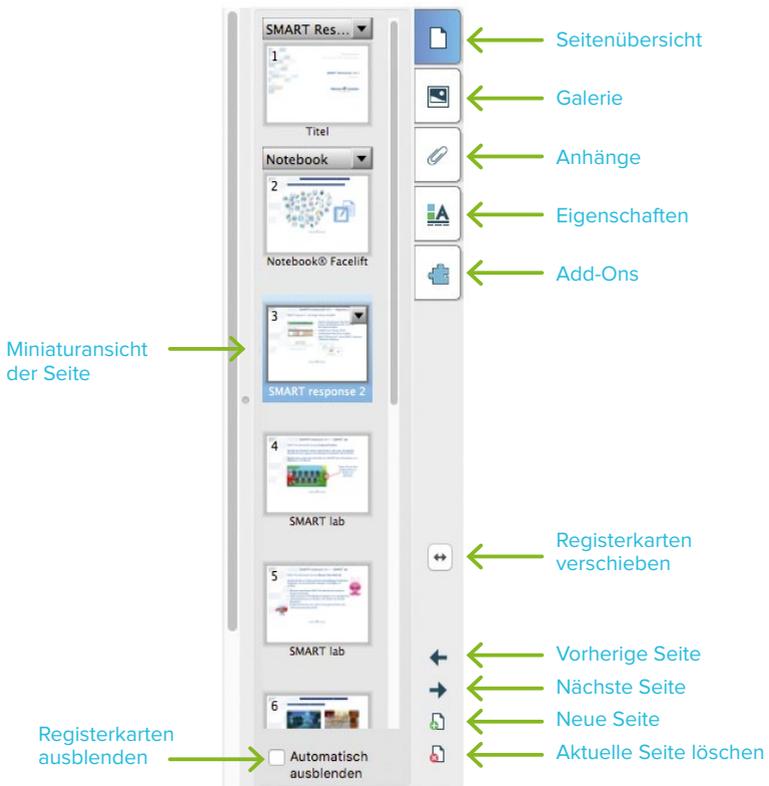


Mit der Vollbild-Werkzeugleiste können Sie Ihre Notebook Datei im Vollbildmodus bearbeiten

Werkzeug	Verwendung
	Vorherige bzw. nächste Notebook Seite anzeigen.
	Ein Menü mit weiteren Optionen wie Bildschirmvorhang oder Formen anzeigen.
	Wechselt zwischen "Seitenbreite" und "Ganzer Seite".
	Vollbildmodus schließen.
	Vollbild-Werkzeugleiste erweitern, um weitere Werkzeuge einzublenden.

## Seitenregisterkarten

Auf der Benutzeroberfläche der SMART Notebook® Software befinden sich seitlich fünf Registerkarten:



## Seitenübersicht

Die Seitenregisterkarte **Seitenübersicht** zeigt Ihnen eine Miniaturansicht jeder Seite Ihrer Datei am Bildschirmrand an. Sie können die Reihenfolge der Seiten beliebig verändern, Seiten leeren, löschen, umbenennen oder klonen (duplizieren). Ganz so, wie Sie es gerade benötigen.

## Galerie

In der **Galerie** finden Sie Bilder, 3D-Objekte, Hintergründe, Animationen und Videosequenzen für Ihre Unterrichtsvorbereitung. Die Galerie können Sie mit eigenen Elementen im Bereich **Meine Inhalte** erweitern. Im Kontextmenü eines Objektes lassen sich über die Option **Eigenschaften** nicht nur Objektamen verändern, sondern beliebig viele eigene Schlagwörter zuordnen. Mithilfe der Freitextsuche können Sie ein Objekt dann sowohl über den Namen als auch über eines dieser Schlagwörter wiederfinden.

## Anhänge

Unter der Seitenregisterkarte **Anhänge** können Sie viele verschiedene Online-Ressourcen, PDF- und Office-Dokumente oder auch Lernprogramme hinterlegen, um sie für Ihr Tafelbild mit nur einem Klick greifbar zu haben. Alle Links und Dateien werden in Ihre aktuelle SMART Notebook® Datei eingebettet, sodass man sie komfortabel und platzsparend per USB-Stick oder E-Mail transportieren kann. Über Drag & Drop lassen sich Verknüpfungen zu allen Arten von Anhängen auf beliebigen Notebook Seiten erstellen.

## Eigenschaften

Die Registerkarte **Eigenschaften** gibt Ihnen einen Überblick über alle Eigenschaften der ausgewählten Objekte. Ändern Sie hier die bestehenden Eigenschaften, definieren Sie Objekt-Animationen oder starten Sie die schrittweise die Aufzeichnung des Tafelbildes – so können Ihre Schüler auch zu Hause die Inhalte besser nachvollziehen. Um die Registerkarten an den gegenüberliegenden Rand der Seite zu verschieben – zum Beispiel für einen Linkshänder – klicken Sie einmal auf die Pfeilschaltfläche. Indem Sie das Kontrollkästchen **Automatisch ausblenden** mit einem Häkchen versehen, lassen sich die Registerkarten ausblenden, damit Sie mehr Platz für das Tafelbild haben.

## Add-Ons

Unter der Registerkarte **Add-Ons** der SMART Notebook Software finden Sie Programm-erweiterungen (Add-Ons) wie GeoGebra, SMART Blocks, Videosuche etc. Diese, über den Software Wartungsvertrag bereitgestellten Add-Ons, werden weiter unten separat kurz vorgestellt.

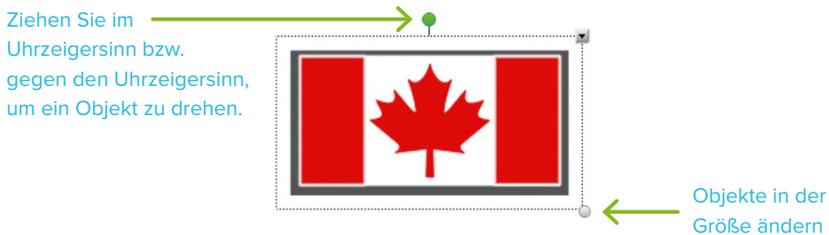
# Objekte in der SMART Notebook® Software

Alles, was Sie im Arbeitsbereich einer Notebook Seite auswählen können, ist ein Objekt. Mit einer der folgenden Methoden können Sie ein Objekt zu einer Notebook Seite hinzufügen:

- Texteingabe
- Mit einem Stiftwerkzeug in den Arbeitsbereich zeichnen oder schreiben
- Mit den Zeichenwerkzeugen aus der Werkzeugleiste der Notebook Software eine geometrische Form erstellen
- Inhalt von der Galerie, Ihrem Computer oder aus dem Internet einfügen
- Bilder, 3D-Objekte, Sounds oder Videos aus dem Dateisystem importieren

## Objekte in der Größe verändern, drehen und verschieben

Wählen Sie ein beliebiges Objekt auf Ihrer Notebook Seite aus, um seine Eigenschaften zu ändern. Ausgewählte Objekte verfügen über zwei Ziehpunkte. Mit dem grünen Ziehpunkt können Sie das Objekt drehen, mit dem weißen Ziehpunkt lässt sich das ausgewählte Objekt vergrößern oder verkleinern.



Möchten Sie ein Objekt innerhalb des Arbeitsbereichs verschieben, markieren Sie es und ziehen Sie es an eine neue Position. Um ein Objekt von einer Notebook Seite in eine andere Notebook Seite zu verschieben, sollte die Registerkarte **Seitenübersicht** aktiviert und das Kontrollkästchen **Automatisch ausblenden** deaktiviert sein. Wählen Sie dann das gewünschte Objekt aus und ziehen Sie es auf die entsprechende Seite.

# Kontextmenü

Tippen Sie das Kontextmenü einmal an, um auf die Objekteigenschaften zuzugreifen. Welche Eigenschaften angepasst werden können, hängt vom jeweiligen Objekttyp ab. So ist beispielsweise die Rechtschreibprüfung nur für Objekte verfügbar, die mit computerlesbarem Text erstellt wurden. Ein mit digitaler Tinte geschriebenes Wort zu erkennen und in computerlesbarem Text zu konvertieren steht im Kontextmenü nur für Objekte zur Verfügung, die mit einem Stiftwerkzeug oder dem Finger erstellt wurden.

## Funktionen des Kontextmenüs

Menüeintrag	Funktion
Erkennen "..."	Konvertiert handgeschriebene Wörter oder Zahlen in computerlesbaren Text
Erkennungssprache ändern	Einen Ausdruck in einer anderen Sprache erkennen lassen
Als Form erkennen	Erkennt und perfektioniert die Form eines freihändig gezeichneten Objektes
Als Tabelle erkennen	Eine handgezeichnete Tabelle in eine echte Tabelle umwandeln
Klonen	Erstellt eine exakte Kopie des ausgewählten Objekts
Ausschneiden	Entfernt das markierte Objekt aus der Notebook Seite und speichert es vorübergehend im Arbeitsspeicher
Kopieren	Kopiert das markierte Objekt in den Arbeitsspeicher des Computers, ohne das Objekt aus der Notebook Seite zu entfernen
Einfügen	Fügt das zuletzt in den Arbeitsspeicher kopierte Objekt in die Notebook Seite ein
Löschen	Entfernt das markierte Objekt aus der Notebook Seite
Endloskloner	Ermöglicht es, ein Objekt in unbegrenzter Anzahl zu klonen. Sobald der Endloskloner für ein Objekt aktiviert ist, kann ein Duplikat dadurch erzeugt werden, dass man das Originalobjekt verschiebt
Rechtschreibprüfung...	Prüft die Rechtschreibung des momentan ausgewählten Textobjekts
Eckpunkte ein-/ausblenden	Blendet die Eckpunkte eines Polygons ein (bzw. aus), sodass diese mit dem Finger oder der Maus verschoben werden können, um die Form des Polygons anzupassen
Innenwinkel ein-/ausblenden	Zeigt bei einem Polygon die Innenwinkel an bzw. blendet diese wieder aus
Seitenlängen ein-/ausblenden	Stellt die Seitenlängen von Polygonen dar bzw. versteckt diese wieder
Form teilen...	Ermöglicht das Unterteilen eines geometrischen Objekts (wie etwa einen Kreis) in verschiedene Teile (zum Beispiel Kreissegmente)

Menüeintrag	Funktion
Bildtransparenz einstellen...	Blendet gleichfarbige Bereiche (beispielsweise den Bildhintergrund eines importierten Bildes) aus, indem diese transparent gesetzt werden
Maske	Maskiert das Bild und verkleinert es auf einen gewünschten Ausschnitt
Maske bearbeiten	Passt den maskierten Bereich eines Bildes wieder an
Bild optimieren...	Bilder mit einer Größe > 1 MB werden in der Dateigröße optimiert
Sperren	Sperrt ein Objekt für die Bearbeitung, sodass es z. B. nicht mehr verschoben oder verändert werden kann
Verknüpfung zum Werkzeug	Ermöglicht das Zuweisen eines Stiftes, Schwamms oder des Auswahlwerkzeug zum aktuellen Objekt
Gruppieren	Fasst mehrere markierte Objekte zu einem einzigen Objekt zusammen
Spiegeln	Dreht ein Objekt spiegelverkehrt um die eigene Achse
Reihenfolge	Positioniert ein markiertes Objekt über oder unter einem anderen Objekt im selben Bereich der Notebook Seite
Verknüpfung...	Fügt eine Verknüpfung zu einer Webseite, einer weiteren Notebook Seite, einer Datei auf Ihrem Computer oder einer Datei auf der Registerkarte <b>Anhänge</b> hinzu
Töne...	Fügt einem Objekt eine Audiodatei hinzu, die durch Auswahl des Objekts oder des Ecksymbols wiedergegeben werden kann
Eigenschaften...	Ändert Farbe, Linienstärke, Linienstil oder Transparenz eines markierten Objekts

# SMART Board® Werkzeuge

Das SMART Board Systemmenü bietet einen schnellen Zugriff auf Funktionen zur einfachen Bedienung. Zusätzlich zu den Basis-Funktionen wie Bildschirm-Tastatur und schwebende Werkzeuge stehen Ihnen auch Multimedia-Tools zur Verfügung, mit denen Sie dynamische Inhalte erstellen und präsentieren können.

## Zugriff auf die SMART Board Werkzeuge

Drücken Sie das SMART Board Symbol im Windows®-Benachrichtigungsbereich rechts unten auf dem Bildschirm oder rechts oben in der macOS X Menüleiste. Das SMART Board Systemmenü erscheint.



## Das SMART Board Systemmenü

Die folgende Tabelle beschreibt alle Optionen im SMART Board Systemmenü, die durch die Berührungsempfindlichkeit Ihres interaktiven Whiteboards einfach durch Antippen mit dem Finger ausgewählt werden können.

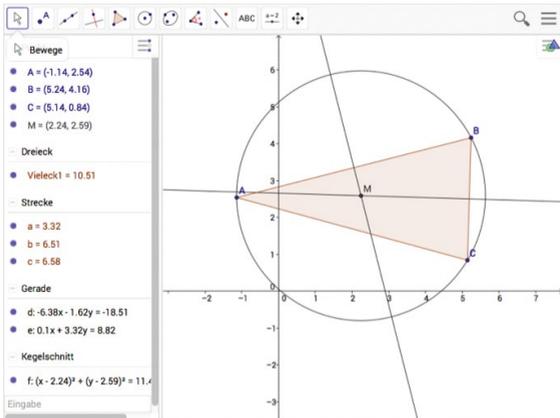
Auswahl		Verwendung
Notebook	 Notebook	Auf dem interaktiven Whiteboard oder am Computer geschriebene Notizen werden als mehrfache Seiten gespeichert. In der Galerie gespeicherte Objekte, wie beispielsweise Bilder oder Videosequenzen, können gesucht werden. SMART Notebook® Dateien können in HTML, PDF, PowerPoint® (PPT) und Bildtypen wie JPEG, GIF, PNG und BMP exportiert werden.
Rekorder	 Recorder	Alle Aktionen auf Ihrem interaktiven Whiteboard, wie beispielsweise Schulungen oder Arbeitsabläufe, können aufgezeichnet werden. Nehmen Sie dazu den Ton mit einem Mikrophon auf, steuern Sie Aufnahmequalität und Videoformat und führen Sie Ihren Kollegen und Kolleginnen die Aufnahmen vor.
Tastatur		Mithilfe der Tastatur können Sie in jeder Anwendung Text schreiben oder bearbeiten, ohne das interaktive Whiteboard zu verlassen.
Bildschirmaufnahme-Werkzeugeleiste	 Bildschirmaufnahme	Erweitern Sie Ihre Unterrichtsaktivitäten, indem Sie einen ausgewählten Bereich, ein Fenster oder ein Vollbild von Ihrem Desktop aufnehmen. Das aufgenommene Bild wird automatisch als eine Seite in Ihrer Notebook Datei gespeichert.
Bildschirmvorhang	 Screen Shade	Mit diesem Werkzeug decken Sie Informationen schrittweise auf bzw. Text und Grafiken ab, indem Sie den Vorhang nach links oder rechts, oben oder unten ziehen.

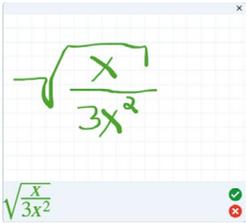
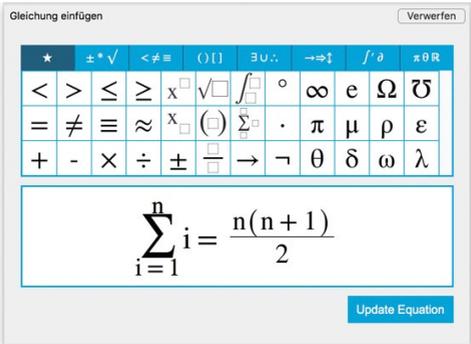
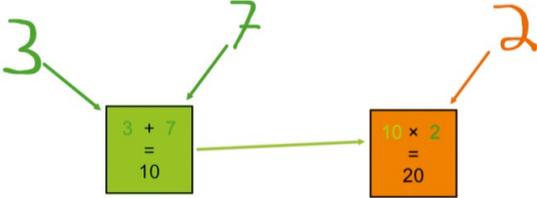
Auswahl		Verwendung
Spotlight	 <p>Spotlight</p>	Damit lenken Sie die Aufmerksamkeit Ihrer Zuhörer auf einen bestimmten Bildschirmbereich. Ändern Sie die Form des Spotlights, legen Sie den Transparenzgrad des abgedeckten Bereichs fest oder verlassen Sie die Spotlight-Ansicht.
Tinten-Werkzeugleiste von SMART Touch einblenden		Diese Werkzeuge bieten einen schnellen Zugriff auf Stift, Textmarker und weitere häufig verwendete Werkzeuge. So können Sie die Texterkennung aufrufen, Bildschirmbereiche erfassen oder die Stifte konfigurieren oder einen bevorzugten Stift als Favorit hinzufügen.
Tinten-Werkzeugleiste von SMART Touch ausblenden		
SMART Einstellungen	 <p>SMART Einstellungen</p>	Hier finden Sie verschiedene Optionen zur Konfiguration von Software und Hardware. Sie können die SMART Board Einstellungen anpassen, das SMART Board kalibrieren, die Stiftablage personalisieren, ein weiteres SMART Produkt anschließen, nach Software-Updates suchen und das Hilfe-Center öffnen.
Kalibrieren		Ruft die Kalibrierungsfunktion auf, mit der Sie das SMART Board ausrichten können.
Nach Updates suchen und Aktivierung	 <p>SMART Product Update</p>	Sucht nach neueren Versionen Ihrer SMART Board Software im Internet und führt die Aktivierung durch.
Hilfe		Startet die Hilfe-Funktion der SMART Board Software
Beenden		Schließt das SMART Board Systemmenü. Um dieses erneut zu starten, wählen Sie bitte <b>„Start   Alle Programme   SMART Technologies   SMART Systemmenü“</b> (Windows) oder <b>„Programme   SMART Technologies   SMART Systemmenü“</b> (Mac) aus.

# SMART Notebook® Add-Ons

Add-Ons sind Programmiererweiterungen, von denen mit jeder neuen Version der SMART Notebook Software neue hinzugefügt werden und die weiteren wichtigen pädagogischen Mehrwert für Ihre SMART Notebook Software bedeuten.

Derzeit sind folgende Add-Ons in der SMART Notebook 20 Software vorhanden:

Add-on	Beschreibung	ab
Text Stift	<p>Verwenden Sie den Text-Stift, um direkt Bearbeiten-Gesten anzuwenden.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Text ersetzen</b> a long time ago in a <del>land</del> far, far away <i>galaxy</i></li> <li><b>Text löschen</b> in a <del>galaxy</del> far, far away</li> <li><b>Text einfügen</b> a long time ago in a galaxy far, far away <i>far</i></li> <li><b>Leerzeichen einfügen</b> a long time ago in a galaxy far, faraway</li> </ul>	14.0
GeoGebra	<p>Einfacher Zugriff auf GeoGebra und Integration mathematischer Unterrichtseinheiten durch das GeoGebra Tube Add-On.</p> 	14.0
<p>XC Collaboration</p> <p><b>Wichtiger Hinweis:</b> Das XC Add-On wurde ab SMART Notebook® 15.1 ersetzt durch „Heraus mit der Sprache“.</p>	<p>Schüler können Texte von ihrem internetfähigen Endgerät (z. B. Smartphone, Tablet, etc.) direkt auf die aktuelle SMART Notebook Seite senden.</p> <p><b>Was könnte das sein?</b></p> <p>Eifelturm (Leon)</p> <p>Reichstag (Magdalena)</p> <p>Sony-Center (Kristijan)</p> <p>Galeries Lafayette (Sanja)</p> 	14.0 - 15.0

Add-on	Beschreibung	ab
Math Editor	<p>Mit Hilfe des Math Editors lassen sich schnell und einfach mit dem Stift mathematische Formeln ganz ohne Formeleditor erstellen.</p> 	14.1
Mathematischer Formeleditor	<p>Der Formeleditor ermöglicht das komfortable Einfügen und Bearbeiten von komplexeren mathematischen Ausdrücken über die Auswahl aus einer Symbolbibliothek.</p>  $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$	16.2
SMART Blocks	<p>Mit SMART Blocks können Grundschüler visuell und mit Spaß Mathematik entdecken.</p> 	14.2

Add-on	Beschreibung	ab
--------	--------------	----

SMART Notebook®  
Maestro

Dieses Add-On erlaubt die Fernsteuerung und die Interaktion mit der SMART Notebook® Software von einem Apple iPad aus, auf dem auch die SMART Notebook App für das iPad installiert ist.

14.3

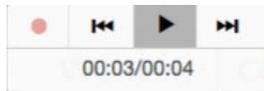


Dieses Add-On muss separat von der Webseite „SMART Notebook und Add-ons“ <https://support.smarttech.com/de-de/downloads/notebook> heruntergeladen werden und setzt Version 14.3 voraus.

Lektions-Rekorder

Dieses Add-On ermöglicht das Aufzeichnen der Aktivitäten auf der aktuellen Notebook Seite und das spätere Wiedergeben.

14.3

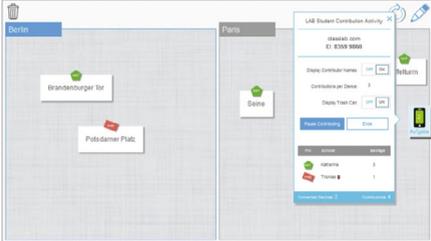
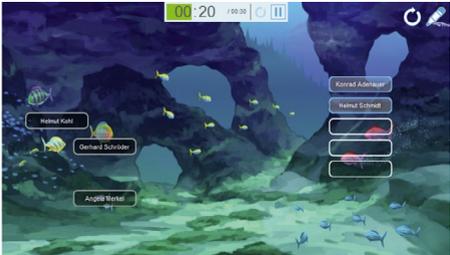
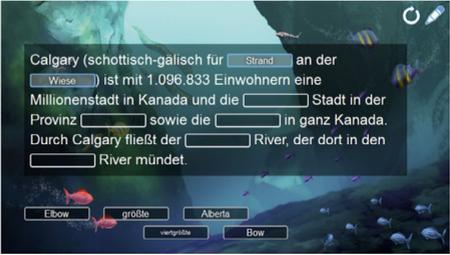


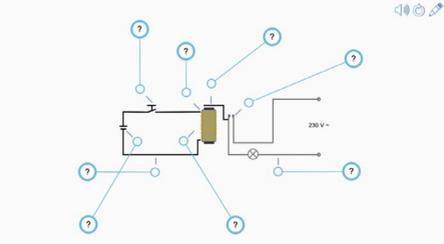
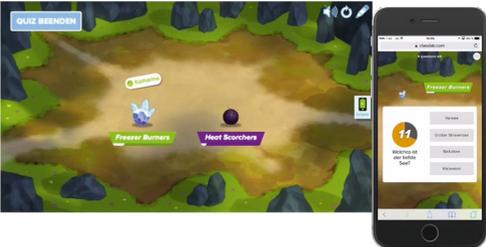
Übersortierung  
und Flip Out!

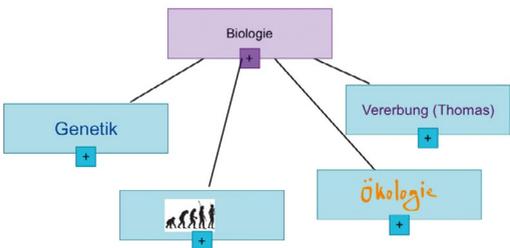
Erstellen Sie anspruchsvolle und optisch ansprechende interaktive Unterrichtseinheiten.

15.0

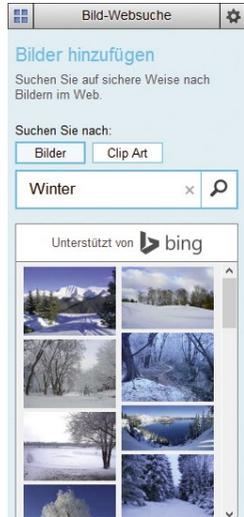


Add-on	Beschreibung	ab
<p>Heraus mit der Sprache! (Nachfolger von XC)</p>	<p>Schüler können Texte oder Bilder von ihrem internet-fähigen Endgerät (z. B. Smartphone, Tablet, etc.) direkt auf die aktuelle Notebook® Seite senden.</p> 	15.1
<p>Rangordnung</p>	<p>Die Schüler müssen hier von Ihnen als Lehrer vorgegebene Inhalte in eine richtige Reihenfolge bringen.</p> 	15.1
<p>Fülle die Lücken aus</p>	<p>Noch nie war es schneller und einfacher in der Notebook Software Lückentexte zu erstellen.</p> 	15.1
<p>Das passt!</p>	<p>Schüler müssen in dieser Aufgabe zueinander passende Ausdrücke zuweisen.</p> 	15.1

Add-on	Beschreibung	ab
Beschriftung enthüllen	<p>Beschriftungen von Bildern müssen von den Schülern richtig bestimmt werden und zur Lösungskontrolle können die Lösungstexte eingblendet werden.</p> 	15.2
Speedup	<p>Mehrere Teams können gegeneinander antreten und von Lehrern vordefinierte Fragen gegen die Zeit beantworten.</p> 	15.2
Monster-Quiz	<p>Schüler arbeiten einzeln oder in Teams auf ihren internetfähigen Endgeräten, um als erste alle Lösungen zu den verschiedenen Fragen des Lehrers zu ermitteln.</p> 	15.2
Spiel-Show	<p>Schüler beantworten abwechselnd Multiple-Choice- oder Richtig/Falsch-Fragen, wobei der Lehrer das Tempo vorgibt</p> 	15.2

Add-on	Beschreibung	ab
SMART response® 2	<p>SMART response® 2 ist die neueste Version des interaktiven Abstimmensystems von SMART, bei dem Lehrer Fragenkataloge erstellen und Schüler diese auf ihren mobilen, internetfähigen Endgeräten beantworten können.</p>  <p>The screenshot shows a circular progress indicator at 0% with the text 'Beantwortete Fragen' and '1 Frage(n)'. To the right is a list of students: Bode, Hebert, Jil, Tronka, and M F, each with a '0%' completion rate. A mobile phone icon is shown next to the list.</p>	16.2
Videosuche	<p>Mit Hilfe dieses Add-Ons lassen sich ganz einfach YouTube-Beiträge suchen und bequem auf die SMART Notebook® Seite einfügen.</p>  <p>The screenshot shows a 'Videosuche' window with a search bar and a 'Suchen' button. The text says: 'Durchsuchen Sie das Web nach Videos, die dieser Seite hinzugefügt werden sollen.' There are icons for adding content, a link, a search, and a puzzle piece.</p>	15.2 (YouTube)  20 (Video-suche)
Concept Mapping	<p>Mit Hilfe dieses Add-Ons visualisieren Sie Ideen und starten interaktives Brainstorming.</p>  <p>The diagram shows a central purple box labeled 'Biologie'. It is connected to four blue boxes: 'Genetik', 'Vererbung (Thomas)', 'ökologie', and a box with an evolutionary diagram. Each of these four boxes has a small blue '+' icon below it, indicating interactivity.</p>	15.0

Add-on	Beschreibung	ab
Bild-Websuche	<p>Durchsuchen Sie direkt das Internet nach Bildern oder Cliparts aus der SMART Notebook Software heraus und fügen Sie die Objekte in die SMART Notebook Datei ein.</p>	16.0



# Vorteile und Nutzen einer SMART Learning Suite Lizenz

 SMART Notebook® entwickelt sich stets weiter, damit Sie Ihre Schüler besser auf die Zukunft vorbereiten können. SMART Notebook 11.4 verfügt nicht über diese Verbesserungen. Mit einer SMART Learning Suite Lizenz bekommen Sie immer die neuesten Updates für SMART Notebook und Zugriff auf SMART Learning Suite Online sowie neue Aktivitäten und Funktionen!

## LEGENDE:

- Integration mit mobilen Endgeräten
- Spielbasiertes Lernen
- Einsichten in das Lernen
- Zeitsparend für Pädagogen

FUNKTIONEN	HAUPTNUTZEN	VERSIONEN							
	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>	11.4	15	16	17	18	19	20	
<b>Exklusiv in SMART Learning Suite Online</b>									
SMART Notebook Dateien an Schüler-Endgeräte schicken	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>				✓	✓	✓	✓	
<b>Aktivitäten:</b> Memory Match, Super Heroes, Future Bots	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>				✓	✓	✓	✓	
<b>Aktivitäten:</b> Collaborative Workspaces	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>					✓	✓	✓	
Natives Importieren von Microsoft® PowerPoint® und PDF Dateien	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>						✓	✓	
Unterrichtseinheiten aus mehreren Inhalten zusammenstellen	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>					✓	✓	✓	
G Suite Integration	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>						✓	✓	
Individuelle Handouts	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>						✓	✓	
<b>Beurteilungen</b>									
<b>Formative Beurteilungen erstellen:</b> Multiple-Choice, Richtig/Falsch, Mehrfache Antworten, Umfrage/Meinung oder Kurze Antwort	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>			✓	✓	✓	✓	✓	
Lehrergesteuerte Beurteilungen	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>				✓	✓	✓	✓	
<b>Spielbasierte Lernaktivitäten</b>									
<b>Aktivitäten:</b> Flip Out, Übersortierung	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>		✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Eigene Themen für die Übersortierung	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>						✓	✓	
<b>Aktivitäten:</b> Fülle die Lücken aus, Rangordnung, Das passt!, Heraus mit der Sprache!	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>		✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>Aktivitäten:</b> Speedup, Beschriftung enthüllen	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>		✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>Aktivitäten:</b> Monster-Quiz	<span style="color: purple;">●</span> <span style="color: green;">●</span> <span style="color: grey;">●</span> <span style="color: lightblue;">●</span>			✓	✓	✓	✓	✓	

FUNKTIONEN	HAUPTNUTZEN	VERSIONEN						
		11.4	15	16	17	18	19	20
<b>Aktivitäten:</b> Spiel-Show				✓	✓	✓	✓	✓
Benutzerdefinierte Themen							✓	✓
Aktivitäten an Mobilgeräte schicken				✓	✓	✓	✓	✓
<b>Andere Funktionen</b>								
Ink Editing			✓	✓	✓	✓	✓	✓
Maske für den Bilderzuschnitt			✓	✓	✓	✓	✓	✓
GeoGebra Mathe-Aktivitäten			✓	✓	✓	✓	✓	✓
SMART Blocks Mathe-Aktivitäten			✓	✓	✓	✓	✓	✓
Lektion aufzeichnen			✓	✓	✓	✓	✓	✓
Concept-Maps			✓	✓	✓	✓	✓	✓
Zusätzliche Formen			✓	✓	✓	✓	✓	✓
YouTube® Videos einbetten			✓	✓	✓	✓	✓	✓
HTML 5 Widgets				✓	✓	✓	✓	✓
Bild-Websuche Add-On				✓	✓	✓	✓	✓
Mathe-Gleichungen erstellen				✓	✓	✓	✓	✓
Notebook Dateien über ein Link teilen					✓	✓	✓	✓
Notebook Dateien über SMART Board teilen mit iQ					✓	✓	✓	✓
Mobile App: Unterricht am SMART Board leiten mit iQ					✓	✓	✓	✓
Integration mit G Drive und Canvas							✓	✓
4k Präsentationsmodus								✓
<b>KOMPATIBLE BETRIEBSSYSTEME</b>								
macOS® 10.12				✓	✓	✓	✓	
macOS® 10.13				✓	✓	✓	✓	✓
macOS® 10.14						✓	✓	✓
macOS® 10.15								✓
Windows 7		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Windows 8		✓	✓					
Windows 8.1			✓	✓	✓	✓	✓	✓
Windows 10			✓	✓	✓	✓	✓	✓

# SMART Notebook® Basic vs. SMART Learning Suite™

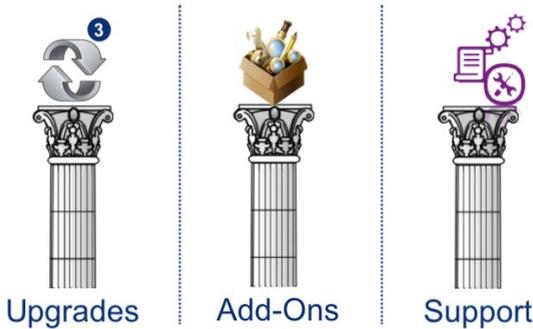
Die SMART Notebook® Basic Version bietet eine kostenlose Desktop-Software zur Erstellung und Bearbeitung von Unterrichtseinheiten ohne die Premiumfunktionen der SMART Software Maintenance, wie bestimmte AddOns, SMART lab™, SMART response® 2 und SMART Learning Suite™ Online.

Die SMART Notebook® Software ist Bestandteil der SMART Learning Suite™. Die SMART Learning Suite™ ist ein kostenpflichtiges Abonnement, das statische Inhalte in interaktive Lernerlebnisse umwandelt. Sie umfasst sowohl eine Online- als auch eine Desktop-Software und geht über die Verwendung des SMART Board® Interactive Displays und außerhalb des Klassenzimmers hinaus.

FUNKTIONEN	HAUPTNUTZEN				SMART Notebook Basic®	SMART Learning Suite™
	●	●	●	●		
<b>Online-exklusive Funktionen</b>						
SMART Learning Suite™ Online	●	●	●	●		✓
<b>Beurteilungen</b>						
SMART response® 2	●	●	●			✓
<b>Spielbasierte Lernaktivitäten</b>						
SMART lab™	●	●	●	●		✓
<b>Andere Funktionen</b>						
Individuelle Handouts	●	●	●	●		✓
<b>Beurteilungen</b>						
Zweiseitige Anzeige				●		✓
Transparenter Hintergrund				●		✓
Text Stift	●			●	✓	✓
Maske				●	✓	✓
3D-Objekte	●	●	●	●	✓	✓
Activity Builder	●	●	●	●	✓	✓
GeoGebra				●	✓	✓
SMART Blocks	●	●				✓
Lektions-Recorder				●		✓
Concept Mapping				●		✓
Mathematische Funktionen				●	✓	✓
Tabellenerkennung				●	✓	✓
SMART kapp AddOn				●		✓
Videosuche AddOn				●		✓
HTML5 Widgets				●	✓	✓
Bild-Websuche AddOn				●		✓
Mathematischer Formeleditor				●	✓	✓
Notebook Dateien teilen (Link/iQ)				●		✓
Mobile App: Unterricht leiten mit iQ				●		✓
<b>Beurteilungen</b>						
SMART Ink (bei SMART Hardware)					✓	✓
Integration in Microsoft Office und Acrobat Reader					✓	✓
Regelmäßige kostenlose Updates					✓	✓
Wasserzeichen „Notebook Basic“ (nicht bei SMART Hardware)					✓	

# SMART Software Maintenance (Software-Wartungsvertrag)

Die SMART Software Maintenance ist ein Software-Wartungsvertrag für Ihre SMART Notebook® Software, den Sie für direkt für 1-5 Jahre abschließen können. Mit diesem Software-Wartungsvertrag, der für 1 Jahr mit jeder neuen SMART Notebook 14-20 Lizenz gratis ausgeliefert wird, erhalten Sie folgende Services:



## Upgrades

So lange Ihre SMART Software Maintenance läuft können Sie mit Ihrem SMART Notebook Produktschlüssel NC-xxxxx-xxxxx-xxxxx-xxxxx-xxx oder Ihrem SMART Konto alle neue Versionen der SMART Notebook Software (sowie SMART Learning Suite Online) aktivieren, die in diesem Zeitraum erscheinen. Ist Ihre SMART Software Maintenance abgelaufen und nicht verlängert worden, können Sie Ihre bestehende SMART Notebook Software-Version grundsätzlich (bis auf einige Add-Ons) weiter nutzen. Erst wenn Sie wieder eine neuere Version der SMART Notebook Software verwenden, uneingeschränkt auf alle Add-Ons zugreifen oder SMART Learning Suite Online weiter nutzen wollen, benötigen Sie wieder eine aktuelle SMART Software Maintenance und erhalten darüber auch einen modifizierten Produktschlüssel.

## Add-Ons

Mit der SMART Software Maintenance erhalten Sie ebenfalls weitere, neue Add-Ons mit jeder neuen Programm-Version. Ohne eine gültige SMART Software Maintenance können Sie einige Add-Ons nicht mehr bzw. nur eingeschränkt nutzen.

### Hinweis:

Derzeit sind GeoGebra, SMART Blocks, Videosuche, Concept Mapping, Lesson Recorder, SMART Learning Suite™ Online sowie weitere Add-ons, Funktionen und Aktivitäten wie Beurteilungen direkt an die Laufzeit der SMART Software Maintenance gekoppelt. Läuft die Maintenance aus, sind auch diese Funktionen für Sie so lange nicht mehr oder nur noch eingeschränkt nutzbar, bis Sie die SMART Maintenance wieder verlängern.

## Support

Sie erhalten während der Laufzeit der SMART Software Maintenance kostenlosen deutschsprachigen Endkunden-Softwaresupport direkt bei SMART Technologies.

## Zusatzprodukte

### SMART Helfer für den Unterricht

Erweitern Sie die Möglichkeiten Ihres SMART Board® Interactive Whiteboards mit dem vielfältigen Zubehörprogramm.



#### Spontan interaktiv – SMART Document Camera™

Sie möchten „reale Gegenstände“ wie z. B. Arbeitsblätter am SMART Board zeigen, beschriften und zusammen mit Ihrem Tafelbild in SMART Notebook® speichern? Mit der SMART Document Camera ist dies kein Problem! Mit einem einzigen Klick können Sie das Kamerabild aufrufen, um es zu beschriften, und ein weiterer Klick speichert das Bild in SMART Notebook als Grafikobjekt.

### SMART Notebook® App für das iPad

Mit der SMART Notebook App für das iPad können Schüler die SMART Notebook



Software auf ihren iPads nutzen. Mit der Anwendung lässt sich einfach zwischen dem Klassenunterricht, dem Unterricht in Kleingruppen und dem individualisierten Lernen wechseln. Schülern und Lehrern stehen für das iPad die interaktiven Unterrichtsmaterialien der SMART Notebook Software überall und jederzeit zur Verfügung. Erhältlich im Apple iTunes App Store.

### Kostenlose SMART Software für iOS und Android Geräte



### SMART Learning Suite Online

Mit SMART Learning Suite Online können Lehrer SMART Notebook Unterrichtseinheiten überall öffnen und auf jedes Schülergerät übertragen. Durch die Anzeige der Unterrichtseinheiten auf Smartphones, Tablets und PCs führen die Schüler interaktive Aufgaben aus und lernen dabei in ihrem eigenen Tempo. Lehrkräfte erhalten zudem wertvolle Einblicke in Echtzeit durch formative Beurteilungen und die Möglichkeit, durch gemeinsame Arbeitsbereiche die Zusammenarbeit unter Schülern zu stärken und das gemeinsame Erstellen von Inhalten zu fördern. SMART Learning Suite™ Online ist die ideale Ergänzung zur SMART Notebook Software und kann ebenfalls über die SMART Software Maintenance aktiviert werden! Erfahren Sie mehr unter: <https://education.smarttech.com/de-de/products/smart-learning-suite/online>.







# SMART<sup>®</sup>

## SMART Technologies (Germany) GmbH

Gustav-Heinemann-Ufer 72c  
50968 Köln

Telefon +49 221 84 61 66-0  
Telefax +49 221 84 61 66-35  
schule@smarttech.com  
www.smarttech.de

### Zertifizierter Fachhandelspartner: